

BLINDS

Note concernant les retards : Un joueur peut être admis dans n'importe quel tournoi pour une période de 30 minutes (2 blinds). Une pénalité de 1000 jetons lui est donnée. Pour les sit & go, cette pénalité s'applique seulement au 2^e blind.

**TABLEAU 1 : STRUCTURE DES BLINDS LORS DES TOURNOIS RÉGULIERS
(JOURNALIERS, DU MOIS ET TRIMESTRIEL)**

Tapis de départ : 12 000 unités

TOURNOIS		NOMBRE DE JOUEURS
Niveau	Blinds	6 ou +
1	100/200	15 min
2	200/400	15 min
3	300/600	15 min
4	400/800	15 min
PAUSE		« Color-up » des noirs (100)
5	500/1000	15 min
6	1000/2000	15 min
7	1500/3000	15 min
8	2000/4000	15 min
9	2500/5000	15 min
PAUSE		« Color-up » des rouges (500)
10	3000/6000	15 min
11	4000/8000	15 min
12	5000/10 000	15 min
13	6000/12 000	15 min
14	8000/16 000	15 min
PAUSE		« Color-up » des bleus (1000)
17	10 000/20 000	15 min
18	15 000/30 000	15 min
19	20 000/40 000	15 min
20	25 000/50 000	15 min

TABLEAU 2 : STRUCTURE DES BLINDS LORS DES SIT & GO

Tapis de départ : 12 000 unités

Niveau	Blinds	Durée des blinds 6 à 10 joueurs	Temps écoulé après chaque niveau de blinds
1	100/200	15 min	15 min
2	200/400	15 min	30 min
3	300/600	10 min	40 min
4	400/800	10 min	50 min
PAUSE « Color-up » des noirs (100)			1 heure
5	500/1000	10 min	1 h10
6	1000/2000	10 min	1h20
7	1500/3000	10 min	1h30
8	2000/4000	10 min	1h40
9	2500/5000	10 min	1h50
PAUSE « Color-up » des rouges (500)			2h00
10	3000/6000	10 min	2h10
11	4000/8000	10 min	2h20
12	5000/10 000	10 min	2h30
13	6000/12 000	10 min	2h40
PAUSE			2h50
14